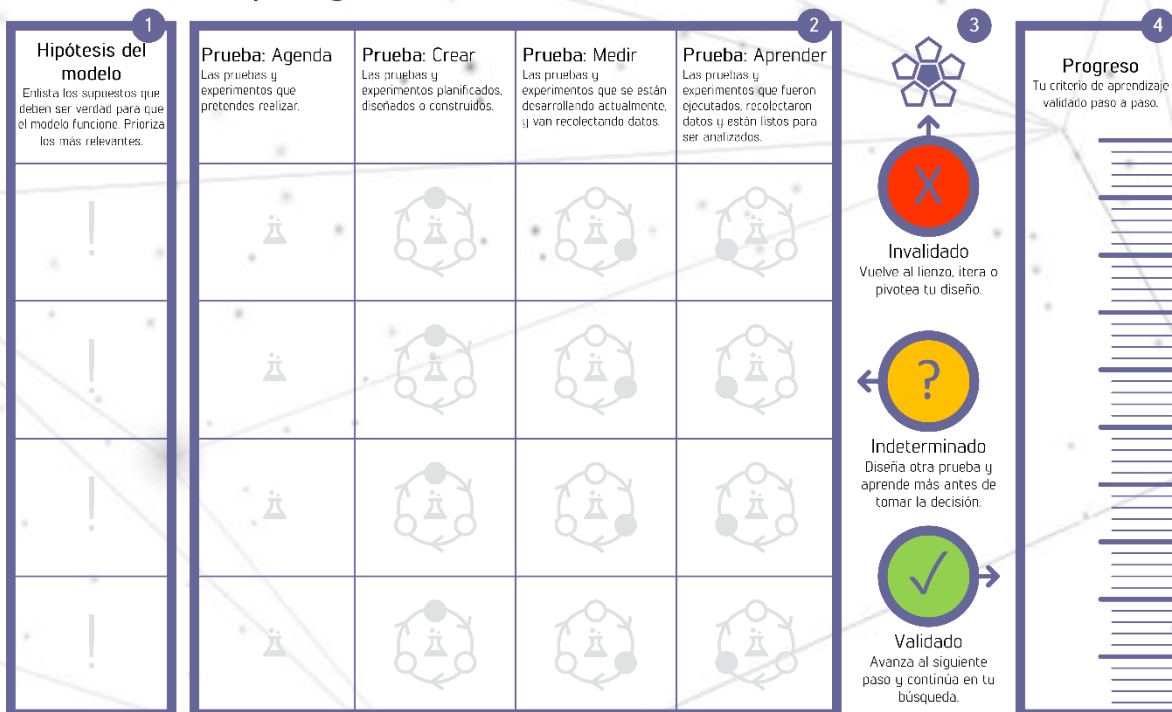




Pizarra de progreso



¿Por qué usar la pizarra de progreso?

El proceso iterativo de creación-medición-aprendizaje exige que constantemente se vaya evaluando la calidad de los resultados de las pruebas. Para ello, la pizarra de progreso permite ir dando seguimiento a cada uno de los experimentos dispuestos para la validación del Modelo, ayudando a definir la utilidad de cada paso en la búsqueda por escalabilidad.

¿Cómo usar la pizarra de progreso?

Primero define qué significa "progreso" en función al tipo de solución que estés formulando, y establece los indicadores de éxito en la barra de medición (4), para los distintos niveles de evolución previstos (validación del problema, prototipo viable, validación inicial de la solución, primeros usuarios, primeros contribuyentes, etc.).

Luego incluye las hipótesis más significativas para el funcionamiento del Modelo en la columna (1), y ve colocando las tarjetas de testeo en las columnas de "agenda", "crear" y "medir" (2), según corresponda en función a su avance.

Posteriormente, coloca las tarjetas de aprendizaje en la columna de "aprender" (3), y analiza los resultados junto a tu equipo.

Finalmente, decidan si se trata de un experimento que ha validado la hipótesis (los resultados se convierten en aprendizaje validado, y pasan a acumular progreso en la barra de la derecha), si la ha invalidado (se requieren modificaciones en el Modelo), o si todavía no se puede considerar el resultado como algo concluyente (se deben realizar nuevos experimentos).

CAMPUS DE INNOVACIÓN PARA EL DESARROLLO SOSTENIBLE



Ejemplos

1	2				3	4
Hipótesis del modelo	Prueba: Agenda	Prueba: Crear	Prueba: Medir	Prueba: Aprender		Progreso
<p>Enlista los supuestos que deben ser verdad para que el modelo funcione. Prioriza los más relevantes.</p> <p>Los agricultores temen perder su cosecha a costa del cambio climático</p> <p>Los agricultores están dispuestos a instalar sensores conectados a redes de monitoreo en sus sembradíos.</p> <p>Los agricultores pueden tomar medidas preventivas con semanas de anticipación.</p> <p>Los agricultores de otras regiones y países requieren de la solución para instaurarla en sus tierras.</p>	<p>Las pruebas y experimentos que pretendes realizar</p>	<p>Las pruebas y experimentos planificados, diseñados o construidos.</p>	<p>Las pruebas y experimentos que se están desarrollando actualmente, y van recolectando datos.</p>	<p>Las pruebas y experimentos que fueron ejecutados, recolectaron datos y están listos para ser analizados.</p>	<p>Invalidado Vuelve al lienzo, itera o pivotea tu diseño.</p>	<p>Tu criterio de aprendizaje validado paso a paso.</p> <p>Expansión en varias regiones</p> <p>Pull del servicio en otros países</p> <p>Primeros usuarios beneficiados</p> <p>Validación del prototipo</p> <p>Validación del problema</p>
					<p>Indeterminado Diseña otra prueba y aprende más antes de tomar la decisión.</p>	
					<p>Validado Avanza al siguiente paso y continúa en tu búsqueda.</p>	

1	2				3	4
Hipótesis del Modelo	Prueba: Agenda	Prueba: Crear	Prueba: Medir	Prueba: Aprender		Progreso
<p>Enlista los supuestos que deben ser verdad para que el Modelo funcione. Prioriza los más relevantes.</p> <p>Los estudiantes de secundaria de escuelas del área periurbana, quieren ayudar económicamente en sus hogares.</p> <p>Los estudiantes se registrarán en una plataforma que les comunique de oportunidades remuneradas para pasar su tiempo libre.</p> <p>Los microempresarios estarán dispuestos a pagar un monto por contar con asistentes competentes y motivados.</p> <p>Otros entornos estarán dispuestos a poner en marcha la solución.</p>	<p>Las pruebas y experimentos que pretendes realizar.</p>	<p>Las pruebas y experimentos planificados, diseñados o construidos.</p>	<p>Las pruebas y experimentos que se están desarrollando actualmente, y van recolectando datos.</p>	<p>Las pruebas y experimentos que fueron ejecutados, recolectaron datos y están listos para ser analizados.</p>	<p>Invalidado Vuelve al lienzo, itera o pivotea tu diseño.</p>	<p>Tu criterio de aprendizaje validado paso a paso.</p> <p>Tracción evidenciada</p> <p>Encaje Modelo/ Usuarios</p> <p>Primeras pruebas de pago</p> <p>Validación del prototipo</p> <p>Validación del problema</p>
					<p>Indeterminado Diseña otra prueba y aprende más antes de tomar la decisión.</p>	
					<p>Validado Avanza al siguiente paso y continúa en tu búsqueda.</p>	

Para saber más

Esta herramienta también fue creada por el equipo de Strategyzer (como ves, funciona con las tarjetas de testeo y aprendizaje). Aunque no alcanzó a ser incluida en su libro "Diseñando la propuesta de valor", puedes indagar más en su página web: strategyzer.com. Asimismo, Ash Maurya, autor del libro "Running Lean", diseñó una alternativa para el tema. Puedes revisarla en leanstack.com.